

Основы iOS разработки на языке Swift для опытных программистов

Урок 1. Работа с файловой системой iOS

- Знакомство с классом FileManager. Работа с файлами и директориями.

Урок 2. Многопоточность

- Работа с потоками, GCD, Operation.

Урок 3. Многопоточность

- Работа с GCD, Operationp.

Урок 4. Шаблоны Singleton, Delegate, Observer

- Изучаем основные шаблоны, часто используемые в iOS.

Урок 5. Работа с интерфейсом приложений.

- Углубляемся в архитектуру интерфейса. Жизненный цикл UIViewController.

Урок 6. Firebase.

- Разбираемся с конструктором серверного сервиса от Google.

Урок 7. Анимация.

- Учимся работать с анимацией объектов интерфейса.

Урок 8. Публикация проекта в AppStore.

- Публикуем свое приложение.