

# Основы iOS разработки на языке Swift для опытных программистов

## **Урок 1. Работа с файловой системой iOS**

- Знакомство с классом FileManager. Работа с файлами и директориями.

## **Урок 2. Многопоточность**

- Работа с потоками, GCD, Operation.

## **Урок 3. Многопоточность**

- Работа с GCD, Operationp.

## **Урок 4. Шаблоны Singleton, Delegate, Observer**

- Изучаем основные шаблоны, часто используемые в iOS.

## **Урок 5. Работа с интерфейсом приложений.**

- Углубляемся в архитектуру интерфейса. Жизненный цикл UIViewController.

## **Урок 6. Firebase.**

- Разбираемся с конструктором серверного сервиса от Google.

## **Урок 7. Анимация.**

- Учимся работать с анимацией объектов интерфейса.

## **Урок 8. Публикация проекта в AppStore.**

- Публикуем свое приложение.